

PC
MAC
LINUX

Hybrid
DVD
ROM

MANUAL

THE
ADVENTURE
COMPANY[®]
A Nordic Games Division

**ENGLISH
DEUTSCH**



BROKEN AGE



IMPORTANT HEALTH WARNING ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Epilepsy warning

Some people may experience loss of consciousness or epileptic seizures when exposed to certain light effects or flashes of light. Certain graphics and effects in computer games may trigger an epileptic seizure or loss of consciousness in these people. Previously unknown predispositions for epilepsy may also be stimulated. If you or someone in your family has epilepsy, please consult your doctor before playing this game. If you experience symptoms such as dizziness, blurred vision, eye or muscle spasms, unconsciousness, disorientation, or any sort of involuntary motions or cramps while playing this game, turn the device off IMMEDIATELY and consult a doctor before playing again.

Epilepsie-Warnung

Es kann bei manchen Menschen zu Bewusstseinsstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Bestimmte Grafiken und Effekte in Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall oder eine Bewusstseinsstörung auslösen. Auch können bisher unbekannte Neigungen zur Epilepsie gefördert werden. Falls Sie Epileptiker sind oder jemand in Ihrer Familie Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie dieses Spiel benutzen. Sollten während des Spielens Symptome wie Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät SOFORT ab, und konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie wieder weiterspielen.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en jouant à un jeu vidéo, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Avvertenze in caso di epilessia

Alcune persone possono subire crisi epilettiche o svenimenti in presenza di particolari effetti luminosi o fenomeni intermittenti. In queste persone, crisi epilettiche o svenimenti possono insorgere in presenza di determinati tipi di grafici o effetti prodotti dai videogame per computer. Anche persone che non hanno mai subito una crisi, possono correre questo rischio. Se al giocatore o a un membro della famiglia è stata diagnosticata una forma di epilessia, questi dovrebbe consultare il proprio medico prima di giocare. Se si dovessero avvertire sintomi quali vertigini, perdita di coscienza, contrazioni oculari o muscolari, svenimenti, senso di disorientamento o movimenti involontari e/o convulsioni, è necessario spegnere IMMEDIATAMENTE il computer e consultare il medico prima di riprendere a giocare.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Alguna personas pueden sufrir ataques epilépticos o confusión mental al exponerse a ciertas luces estroboscópicas o parpadeantes. Estas personas pueden padecer un ataque o perder la consciencia con ciertos gráficos y efectos de videojuegos. Asimismo, estos factores podrían fomentar tendencias epilépticas previas ya existentes. Si tú o alguien de tu familia tiene antecedentes de epilepsia, consulta a tu médico antes de utilizar este juego. Si experimentas mareos, alteraciones de la visión, espasmos musculares u oculares, desmayos, desorientación o cualquier tipo de movimiento involuntario o calambres mientras utilizas este videojuego, deja de jugar INMEDIATAMENTE y consulta con tu médico antes de continuar.



PRODUCT WARRANTY

nordic games

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

 **Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria**



TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

 **Skype contact:** support.quantica.lab

 **Phone Support:** +1 (206) 395-3545 (toll charges may apply when calling from abroad)

 **Phone:** +40 (0) 364 405 777 (toll charges may apply when calling from abroad)

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

 **Online Support:** <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Please note: We do not provide hints via technical support.



LIMITED WARRANTY

Nordic Games GmbH warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials. The complete liability of Nordic Games GmbH and your only claim consists, at the option of Nordic Games GmbH, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with Nordic Games GmbH's limited warranty, insofar as it is returned to Nordic Games GmbH together with a copy of the invoice. This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.



END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit: <http://eula.nordicgames.at>

Manual available online: <http://manuals.nordicgames.at>

A Letter from Tim Schafer

Dear Fans of Adventure!

If you're reading this, it can mean only one thing--that physical copies of video games still exist! Oh, wait. You might be reading a digitized version of the Broken Age manual on your embedded brain monitor in the year 2125. But let's ignore that for a moment and pretend that you are reading an actual GAME MANUAL printed on PAPER like some crazy medieval manuscript. And you found this manual inside the beautiful Broken Age box we made with our friends from Nordic Games. Isn't that a lovely box?

I want everyone from here to 2125 to know that the see-through slipcover was my idea. Also the idea for the game: mine. But you wouldn't know that from the box because this is the very first game I've ever made that didn't have my name on the box. Why? Because the box's designer, Cory Schmitz, hates me. I don't know why. He just does. Actually I do know why, but in order to protect his marriage, I'm not going to mention it. Ha ha. Of course, I'm just kidding. Cory Schmitz is not married.

How did I get so off track? I'm just so excited to be writing inside a manual again. It has been years since I've done that. I miss manuals. I hope we have a lot of blank pages that say "Notes:" at the top. I used to think those were stupid, and that they only put those in manuals because they had to have an even number of pages or something. But in the case of Broken Age, you're going to need it. Especially in Act 2. And that's just because I loved writing stuff down in Zork. And we're going to teach you to like writing stuff down whether you like it or not!

If you were one of the 90,000 or so people who backed our kickstarter and made this game possible I just want to say THANK YOU once again, because you really changed my life. You changed Double Fine. You changed the entire games industry! Forever! I'm not kidding. But also you helped us make this incredible game. And I can call it incredible without being conceited because Broken Age is the result of an incredibly talented team and every single member of the team was essential to this games incredibleness. I was merely the handsome and generous leader of that team, and so I can be objective about it.

If you were not one of our backers, then I thank you just for buying this box! And I also must thank you on behalf of box manufacturers, truck drivers, and see-through slip cover makers everywhere. If you are anything like my cats, you will enjoy the box even more than the game.

But I hope you love the game! We put three years of our life into it, telling the story of Vella and Shay. I hope you like the story and enjoy the puzzles. Well, actually I hope you are confused by the puzzles at first, and then hate the puzzles, and then hate us, and then hate life, and then suddenly solve the puzzle and then love everything again, more than before. That is what adventure games are all about.

Thanks for reading! Thanks for backing! Thanks for playing!

Tim Schafer
San Francisco, California
January 22, 2015

Game Overview

Broken Age is a point-and-click adventure telling the stories of a young boy and girl leading parallel lives. Vellà Tartine has been chosen by her village to be sacrificed to a terrible monster--but she decides to fight back. Meanwhile, Shay Volta is living a solitary life under the care of a motherly computer, but he wants to break free to lead adventures and do good in the world. Adventures ensue.

Broken Age development began when we asked our community if they would help us create a classic-style adventure game without needing to rely on traditional publishers. It turns out they did!

System Requirements

PC minimum requirements

OS: Windows XP Service Pack 3

Processor: 1.7 GHz Dual Core

Memory: 2 GB RAM

Graphics: NVIDIA GeForce GTX 260, ATI Radeon 4870 HD, Intel HD 3000, or equivalent card with at least 512 MB VRAM

DirectX: Version 9.0

Hard Drive: 1500 MB available space

Sound Card: DirectX Compatible Sound Card

Additional Notes: Must have OpenGL 3 with GLSL version 1.3

Mac minimum requirements

OS: Snow Leopard 10.6.8 or later

Processor: Intel Core Duo

Memory: 2 GB RAM

Graphics: ATI Radeon HD 4850, NVIDIA GeForce GT 120, Intel HD 3000, or equivalent card with at least 512 MB VRAM

Hard Drive: 1500 MB available space

Additional Notes: Must have OpenGL 3 with GLSL version 1.3

Linux minimum requirements:

OS: Ubuntu 12.04 LTS

Processor: 1.7 GHz Dual Core

Memory: 2 GB RAM

Graphics: NVIDIA GeForce GTX 260, ATI Radeon 4870 HD, Intel HD 4000, or equivalent card with at least 512 MB VRAM

Hard Drive: 1500 MB available space

Additional Notes: Must have OpenGL 3 with GLSL version 1.3

IMPORTANT HEALTH WARNING ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Epilepsy warning

Some people may experience loss of consciousness or epileptic seizures when exposed to certain light effects or flashes of light. Certain graphics and effects in computer games may trigger an epileptic seizure or loss of consciousness in these people. Previously unknown predispositions for epilepsy may also be stimulated. If you or someone in your family has epilepsy, please consult your doctor before playing this game. If you experience symptoms such as dizziness, blurred vision, eye or muscle spasms, unconsciousness, disorientation, or any sort of involuntary motions or cramps while playing this game, turn the device off IMMEDIATELY and consult a doctor before playing again.

Epilepsie-Warnung

Es kann bei manchen Menschen zu Bewusstseinsstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Bestimmte Grafiken und Effekte in Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall oder eine Bewusstseinsstörung auslösen. Auch können bisher unbekannte Neigungen zur Epilepsie gefördert werden. Falls Sie Epileptiker sind oder jemand in Ihrer Familie Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie dieses Spiel benutzen. Sollten während des Spielens Symptome wie Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät SOFORT ab, und konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie wieder weiterspielen.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en jouant à un jeu vidéo, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Avvertenze in caso di epilessia

Alcune persone possono subire crisi epilettiche o svenimenti in presenza di particolari effetti luminosi o fenomeni intermittenti. In queste persone, crisi epilettiche o svenimenti possono insorgere in presenza di determinati tipi di grafici o effetti prodotti dai videogame per computer. Anche persone che non hanno mai subito una crisi, possono correre questo rischio. Se al giocatore o a un membro della famiglia è stata diagnosticata una forma di epilessia, questi dovrebbe consultare il proprio medico prima di giocare. Se si dovessero avvertire sintomi quali vertigini, perdita di coscienza, contrazioni oculari o muscolari, svenimenti, senso di disorientamento o movimenti involontari e/o convulsioni, è necessario spegnere IMMEDIATAMENTE il computer e consultare il medico prima di riprendere a giocare.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Alguna personas pueden sufrir ataques epilépticos o confusión mental al exponerse a ciertas luces estroboscópicas o parpadeantes. Estas personas pueden padecer un ataque o perder la consciencia con ciertos gráficos y efectos de videojuegos. Asimismo, estos factores podrían fomentar tendencias epilépticas previas ya existentes. Si tú o alguien de tu familia tiene antecedentes de epilepsia, consulta a tu médico antes de utilizar este juego. Si experimentas mareos, alteraciones de la visión, espasmos musculares u oculares, desmayos, desorientación o cualquier tipo de movimiento involuntario o calambres mientras utilizas este videojuego, deja de jugar INMEDIATAMENTE y consulta con tu médico antes de continuar.



PRODUKTGARANTIE & KUNDENDIENST

nordic games

Innerhalb des ersten Jahres nach dem Kauf ersetzt Nordic Games GmbH problemlos und kostenlos jede Disc, ganz gleich, ob diese versehentlich beschädigt wurde oder es sich um einen Herstellungsfehler handelt. Um eine Ersatz-Disc zu erhalten, sende bitte die fehlerhafte Disc mit einem Scheck oder einer Zahlungsanweisung über 8,00 EUR zur Deckung des Portos und der Bearbeitungsgebühren zurück.

Stelle bitte sicher, dass folgende Informationen enthalten sind:

- Vollständiger Name
- Anschrift, Stadt, Staat/Bundesland, Postleitzahl/Postfach, Land
- Telefonnummer
- E-Mail-Adresse (falls verfügbar)
- Produktbezeichnung(en)
- Kurze Beschreibung des Problems



Nordic Games GmbH, Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18, A-1030 Vienna, Austria



TECHNISCHER SUPPORT

Wenn du technische Probleme mit dieser Software hast und du die Instruktionen in dieser Anleitung sorgfältig beachtet hast, findest du unter folgenden Adressen weitere Unterstützung:

Skype contact: support.quantica.lab

Phone Support: +1 (206) 395-3545 (Für ein Telefonat aus dem Ausland können Gebühren anfallen)

Phone: +40 (0) 364 405 777 (Für ein Telefonat aus dem Ausland können Gebühren anfallen)

Besuche bitte den Abschnitt "Technischer Support" auf unserer Webseite, wo wir Lösungen zu häufig auftretenden Problemen veröffentlicht haben:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Hinweis: Anfragen, die sich auf Tipps zum Spiel beziehen, können vom tech. Kundendienst nicht beantwortet werden.



HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Nordic Games GmbH haftet 90 Tage lang ab Kaufdatum dafür, dass diese Software grundsätzlich gemäß der mit ihr gelieferten gedruckten Unterlagen funktioniert. Die vollständige Haftung von Nordic Games GmbH und somit Ihre möglichen Forderungen, so Nordic Games GmbH diese Lösungen anbietet und in Ihrem Falle auswählt, beschränken sich auf eine Erstattung des Kaufpreises, eine Reparatur oder einen Ersatz des Softwareprodukts, das unter die Richtlinien von Nordic Games' beschränkter Haftung fällt, insofern es zusammen mit einer Kopie des Kaufbelegs eingereicht wird. Keine Haftung besteht im Falle von Funktionsstörungen oder -ausfällen durch Unfälle, unsachgemäße oder fehlerhafte Anwendung.

DIESE SOFTWARE WIRD IN VORLIEGENDER FORM ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, OHNE JEDE AUSDRÜCKLICHE ODER IMPLIZIERTE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIESSLICH EINER GEWÄHRLEISTUNG DER VERMARKTBARKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER RECHTSKONFORMITÄT. DIE URHEBER UND URHEBERRECHTSINHABER ÜBERNEHMEN KEINERLEI HAFTUNG FÜR SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG ODER SONSTIGEN VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER ERGEBEN.

Alle sonstigen Marken, Produktnamen und Logos sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten. Nicht genehmigter Verleih, Vermietung oder Vervielfältigung, ob ganz oder in Teilen, ist verboten.



ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG (EULA)

Das Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) finden Sie unter: <http://eula.nordicgames.at>

Ein Brief von Tim Schafer

Lieber Adventure-Fan!

Wenn du das liest, kann das nur eins bedeuten: dass es noch materielle Exemplare von Videospielen gibt! Ach, Moment. Vielleicht liest du ja auch die digitalisierte Version des Handbuchs von Broken Age auf deinem integrierten Gehirn-Monitor im Jahr 2125. Doch lassen wir das erst einmal beiseite und tun so, als würdest du ein echtes SPIELHANDBUCH in der Hand halten, das wie irgendein verrücktes Manuskript aus dem Mittelalter auf PAPIER gedruckt wurde. Und erhalten hast du dieses Handbuch in der schönen Box von Broken Age, die wir mit unseren Freunden von Nordic Games kreiert haben. Ist das nicht eine wundervolle Box?

Ich möchte, dass von heute bis ins Jahr 2125 alle wissen, dass die durchsichtige Schutzhülle meine Idee war. Auch die Idee für das Spiel: meine. Aber auf der Box erfährst du das nicht, denn das ist das allererste Spiel, das ich gemacht habe, bei dem mein Name nicht auf der Box steht. Warum? Weil mich der Designer der Box, Cory Schmitz, hasst. Ich weiß nicht, warum. Er tut es einfach. Genau genommen weiß ich, warum, aber um seine Ehe nicht zu gefährden, werde ich das nicht erwähnen. Haha. Ich mache natürlich nur Spaß. Cory Schmitz ist gar nicht verheiratet.

Worauf wollte ich eigentlich hinaus? Ich bin einfach so aufgeregt, dass ich mal wieder etwas in ein Handbuch schreiben kann. Das letzte Mal ist schon Jahre her. Ich vermisse die Handbücher. Ich hoffe, dass es viele leere Seiten gibt, auf denen oben „Notizen:“ steht. Ich habe diese Seiten immer für sinnlos gehalten und vermutet, dass man die nur in Handbücher einfügt, weil man eine gerade Anzahl von Seiten braucht oder so. Doch im Fall von Broken Age wirst du sie brauchen – besonders in Akt 2. Einfach nur, weil ich mir bei Zork immer gerne etwas notiert habe. Und wir werden dir beibringen, das Notieren von Dingen zu mögen, ob dir das gefällt oder nicht!

Wenn du zu den ungefähr 90.000 Leuten gezählt hast, die unseren Kickstarter unterstützt und dieses Spiel möglich gemacht haben, möchte ich einfach noch mal DANKE sagen, weil du wirklich mein Leben verändert hast. Du hast Double Fine verändert. Du hast die gesamte Games-Branche verändert! Für immer! Kein Scherz. Aber du hast uns auch geholfen, dieses unglaubliche Spiel zu entwickeln. Und ich darf es „unglaublich“ nennen, ohne eingebildet zu wirken, weil Broken Age das Produkt eines unglaublich talentierten Teams ist und jeder einzelne Mitarbeiter entscheidend war für die Unglaublichkeit dieses Spiels. Ich war nur der gut aussehende und großzügige Anführer dieses Teams, weshalb ich das objektiv beurteilen kann.

Wenn du nicht zu unseren Unterstützern gehört hast, dann danke ich dir einfach dafür, dass du diese Box gekauft hast! Und ich bedanke mich auch im Namen aller Box-Hersteller, Lkw-Fahrer und Durchsichtige-Hüllen-Produzenten. Wenn du auch nur die geringste Gemeinsamkeit mit meinen Katzen hast, wirst du mit der Box sogar mehr Spaß haben als mit dem Spiel.

Aber ich hoffe, dass dich das Spiel begeistert! Wir haben drei Jahre unseres Lebens geopfert, um die Geschichte von Vella und Shay zu erzählen. Hoffentlich gefällt dir die Story und die Rätsel machen dir Spaß. Na ja, eigentlich hoffe ich, dass dich die Rätsel erst einmal verwirren und du sie dann hasst und dann uns hasst und dann das Leben hasst. Und dann löst du plötzlich das Rätsel und hast alles wieder lieb, mehr als je zuvor. Darum geht es bei Adventure-Spielen ja schließlich.

Danke fürs Lesen! Danke fürs Unterstützen! Danke fürs Spielen!

Tim Schafer
San Francisco, Kalifornien
22. Januar 2015

Spielübersicht

Broken Age ist ein Point-and-Click-Adventure, das die Geschichten eines Jungen und eines Mädchens erzählt, die parallele Leben führen. Vella Tartine wurde von ihrem Dorf ausgewählt und soll einem schrecklichen Monster geopfert werden – doch sie beschließt, sich zu wehren. Unterdessen führt Shay Volta ein einsames Leben und wird von einem mütterlichen Computer umsorgt, doch er will ausbrechen, um in der weiten Welt Abenteuer zu erleben und Gutes zu tun. Die Abenteuer folgen auf dem Fuße.

Die Entwicklung von Broken Age nahm ihren Anfang, als wir unsere Community fragten, ob sie uns beim Erschaffen eines Adventure-Spiels im klassischen Stil helfen würden, ohne dabei auf traditionelle Publisher angewiesen zu sein. Wie sich herausgestellt hat, wollten sie das!

System Requirements

PC minimum requirements

OS: Windows XP Service Pack 3

Processor: 1.7 GHz Dual Core

Memory: 2 GB RAM

Graphics: NVIDIA GeForce GTX 260, ATI Radeon 4870 HD, Intel HD 3000, or equivalent card with at least 512 MB VRAM

DirectX: Version 9.0

Hard Drive: 1500 MB available space

Sound Card: DirectX Compatible Sound Card

Additional Notes: Must have OpenGL 3 with GLSL version 1.3

Mac minimum requirements

OS: Snow Leopard 10.6.8 or later

Processor: Intel Core Duo

Memory: 2 GB RAM

Graphics: ATI Radeon HD 4850, NVIDIA GeForce GT 120, Intel HD 3000, or equivalent card with at least 512 MB VRAM

Hard Drive: 1500 MB available space

Additional Notes: Must have OpenGL 3 with GLSL version 1.3

Linux minimum requirements:

OS: Ubuntu 12.04 LTS

Processor: 1.7 GHz Dual Core

Memory: 2 GB RAM

Graphics: NVIDIA GeForce GTX 260, ATI Radeon 4870 HD, Intel HD 4000, or equivalent card with at least 512 MB VRAM

Hard Drive: 1500 MB available space

Additional Notes: Must have OpenGL 3 with GLSL version 1.3

Notes:



Notes:



Notes:



Notes:



Notes:



Notes:



© 2015 by Double Fine Productions, USA. Developed by Double Fine Productions. Published & Distributed by Nordic Games. Broken Age is a trademark of Double Fine Productions. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved.
Made in USA.

Broken Age and the Double Fine Logo are © and ™ 2015 Double Fine Productions, Inc. All Rights Reserved.

THE
ADVENTURE[®]
COMPANY
A Nordic Games Division

